

14 - UTILITY

14.1 - Edita Nuovo File

E' un piccolo editore di testi, da utilizzare internamente a DISCAV. I comandi e le caratteristiche sono quelli in Standard Windows. Edita nuovo significa che il programma viene predisposto all'editazione di un nuovo file.

14.2 - Edita File esistente

Con questa funzione è possibile aprire ed editare un file esistente.

14.3 - Apri database

E' possibile aprire ed editare un file di database in formato standard DBF. I comandi sono simili a quelli descritti nelle varie maschere di EDIT inserite nel programma.

14.4 - DISEGNA TAVOLA GENERALE (1-2)

Attraverso questo comando si può ottenere in modo veloce una tavola contenente tutti i disegni precedentemente creati tramite l'utilizzo dei vari menu a tendina; selezionando questa opzione compare la finestra sotto riportata.

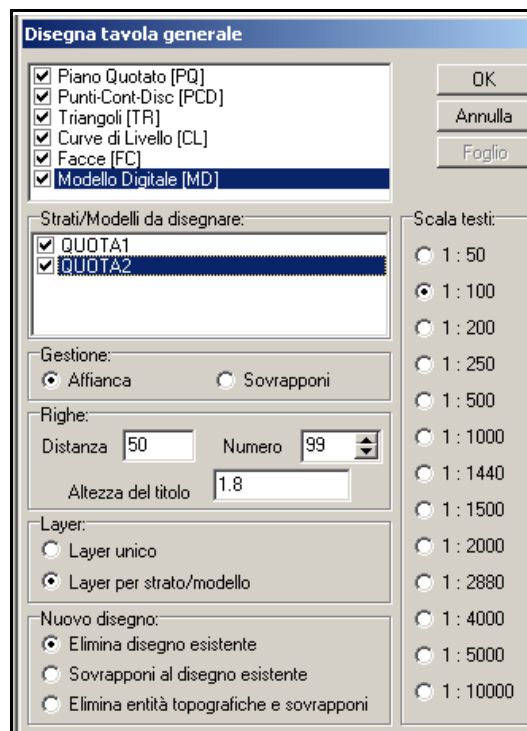


FIGURA 14.1

In questa finestra andremo ad impostare i soliti parametri per il disegno delle tavole, già visti nei capitoli precedenti, ed inoltre dovremmo selezionare quali disegni visualizzare nella tavola:

- Piano Quotato;
- Punti-Cont-Disc;
- Triangoli;
- Curve di Livello;
- Facce;
- Modello Digitale;

Il risultato che si ottiene è simile a quello riportato nella figura che segue.

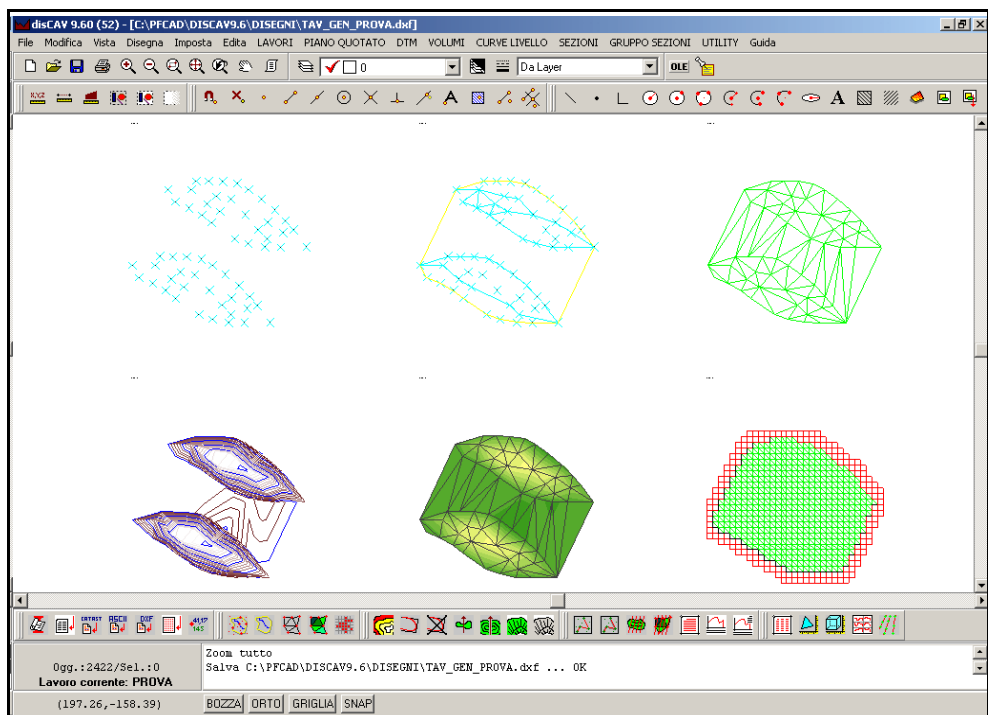


FIGURA 14.2

La differenza tra le due opzioni consiste nel fatto che con la prima opzione vengono visualizzati prima tutti i disegni relativi ad uno strato modello, e poi quelli di un altro, mentre con la seconda opzione i disegni vengono intercalati tra di loro.

14.6 - Gestione Colori

Attraverso questa utility è possibile gestire in modo semplice ed immediato tutti i colori relativi ai vari disegni generati e definire inoltre i colori di default per le entità che andremo a disegnare.

Selezionando il comando il programma espone la maschera riportata nella figura che segue;

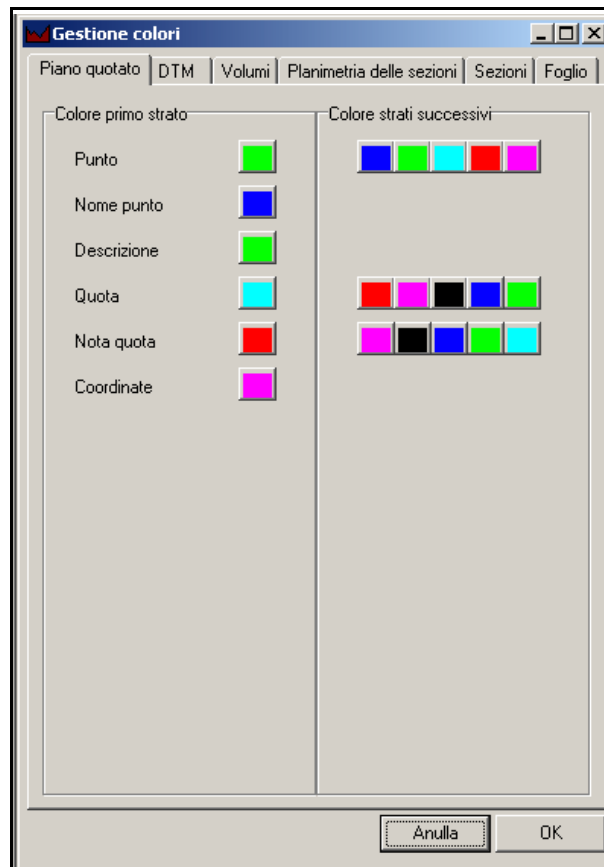


FIGURA 14.3

In questa finestra andremo ad impostare, a seconda del foglio selezionato, il colore delle entità già visualizzate nel disegno corrente, oppure da disegnare.

Nella prima pagina **Piano Quotato**, possiamo impostare:

- il colore dei punti (non solo di quelli relativi al disegno del piano quotato, ma di tutti i punti che andremo a disegnare);
- il colore del Nome del Punto;
- il colore del testo relativo alla Descrizione;
- il colore del testo relativo alla Quota;
- il colore del testo relativo alla Nota della Quota;
- il colore del testo relativo alle coordinate del punto;

Nella pagina successiva **DTM**, riportata nella figura che segue, andremo invece ad impostare i colori per:

- i Contorni del primo strato e degli strati successivi;
- le Discontinuità;
- il colore dei triangoli;
- il colore della faccia alta, di quella bassa, di quella nord, di quella ovest, di quella est e di quella sud;

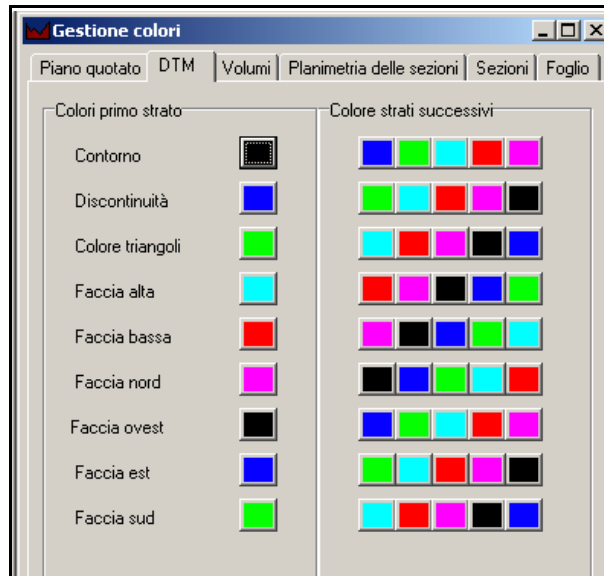


FIGURA 14.4

Nel foglio **Volumi**, invece, andremo ad impostare il colore per le facce triangolari e per le linee di passaggio tra sterro e riporto.

Selezioniamo ora la pagina **Planimetria** delle sezioni, per impostare invece tutti i colori relativi al disegno che viene creato da Discav, dopo la creazione delle sezioni a griglia.

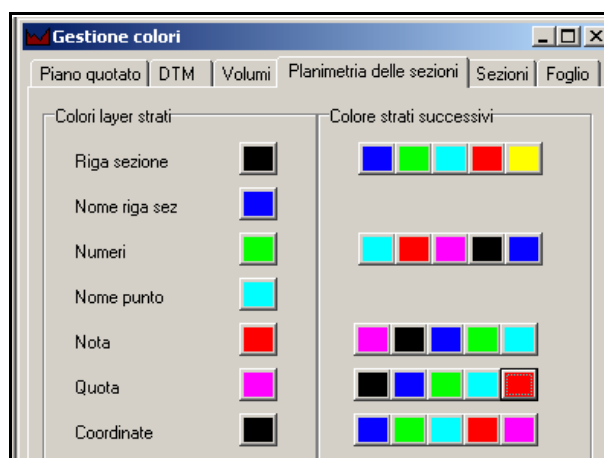


FIGURA 14.5

Possiamo decidere il colore di:

- Riga di Sezione;
- Nome della Riga di Sezione;
- Testo del numero del punto;
- Nota, Quota e Coordinate del punto di sezione;

Alla pagina **Sezioni** possiamo invece procedere con la definizione del colore di:

- Proiezione
- Lineette;
- Numero Punto;
- Nome Punto;
- Quota;
- Distanza parziale;
- Distanza Progressiva;
- Area Sezione;
- Relazione;
- Quota di Riferimento;
- Scala;
- Pendenza Grafica: ovvero il valore della pendenza riportato nel grafico;
- Pendenza;
- Fincatura;

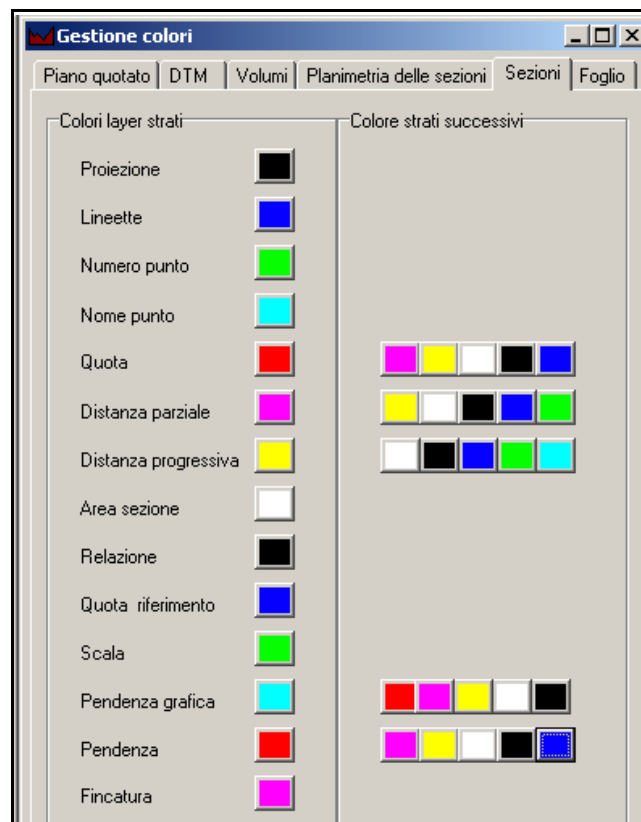


FIGURA 14.6

Infine, alla pagina **Foglio**, possiamo scegliere il colore della squadratura, delle croci, dei testi che riportano i dati del Tecnico e dei Dati statistici, come mostra la figura che segue.

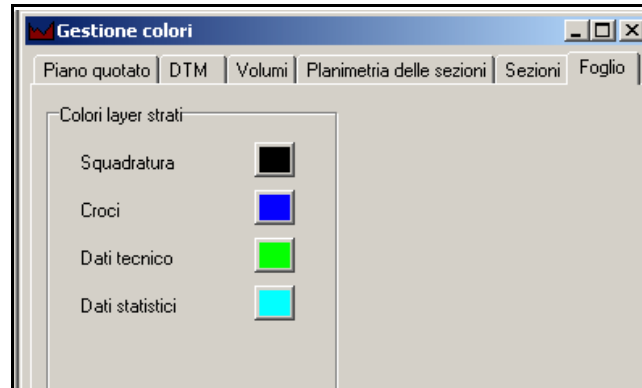


FIGURA 14.7

Tutti i colori selezionati in questa tabella, saranno poi memorizzati ed applicati nella generazione di disegni successivi con Discav.

14.7- Info sul sistema

Questa opzione rilascia un file testo contenente tutte le caratteristiche del sistema Hardware e Software. Può essere richiesto in sede di assistenza.

15 - Guida

15.2 - Informazioni

Questo comando espone i dati relativi alla versione del software installato e alla personalizzazione dell'utente licenziatario.

