

## 15 - Il tracciamento di un fabbricato con PFCAD CATASTO

Spesso i nostri utenti si trovano nella necessità di tracciare fabbricati, il cui progetto è stato sviluppato in AutoCAD, su terreni già rilevati in precedenza con lo strumento topografico.

Partiamo facendo come sempre l'elaborazione celerimetrica e la generazione della planimetria del rilievo del sito scegliendo i comandi

### ELABORA ELABORAZIONE CELERIMETRICA

ed otterremo in questo modo il disegno della planimetria del nostro rilievo sulla schermata principale di PFCAD CATASTO, come mostra la figura che segue.

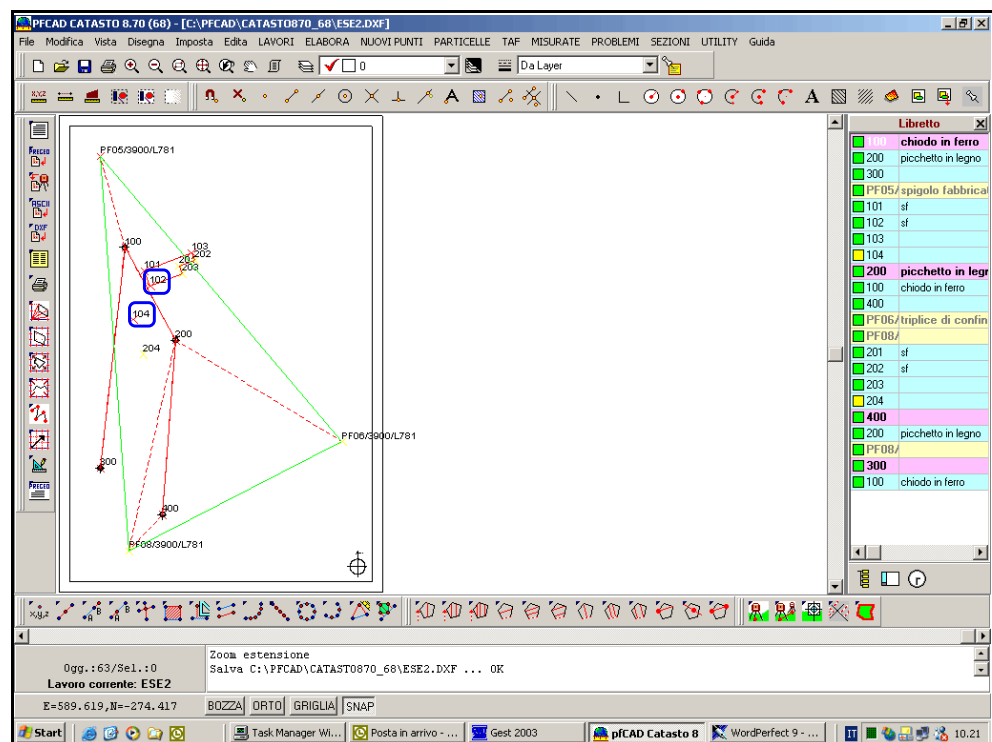


FIGURA 15.1

I punti 104 e 204 costituiscono i punti in comune con il progetto che si deve inserire e quindi la zona dove dovremo inserire il fabbricato risulta essere quella identificata in figura 15.2.

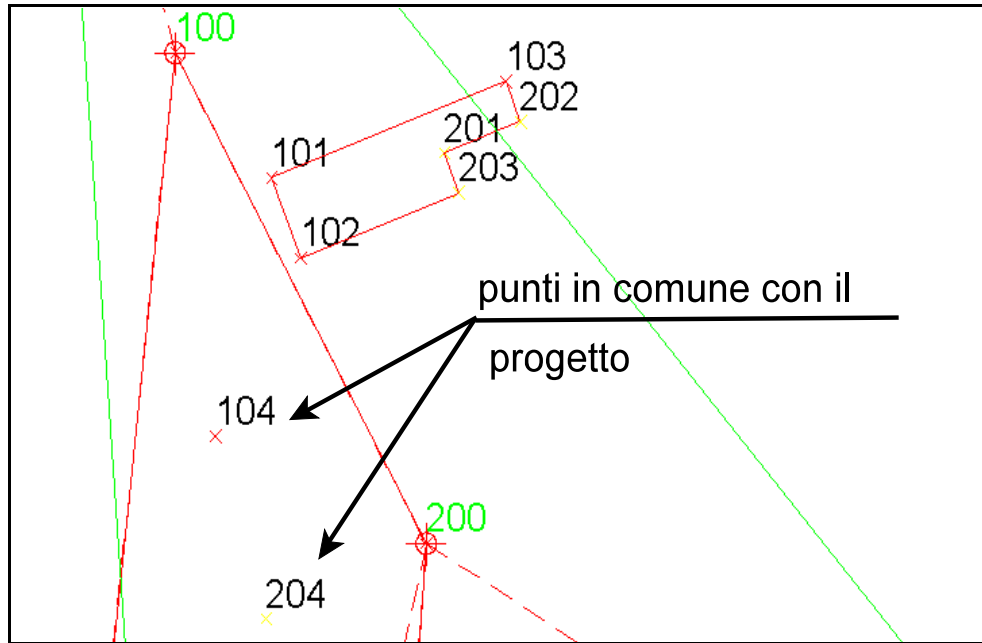


FIGURA 15.2

Portiamo ora la planimetria del rilievo in AutoCAD attraverso i comandi

#### File - Autodesk Autocad LT

Possiamo quindi con questa operazione sovrapporre al rilievo, l'immagine del fabbricato preparata precedentemente in AutoCAD. Arriveremo quindi a questo punto alla visualizzazione in AutoCAD del disegno ottenuto prima in **PFCAD CATASTO**, come si può vedere nella figura che segue.

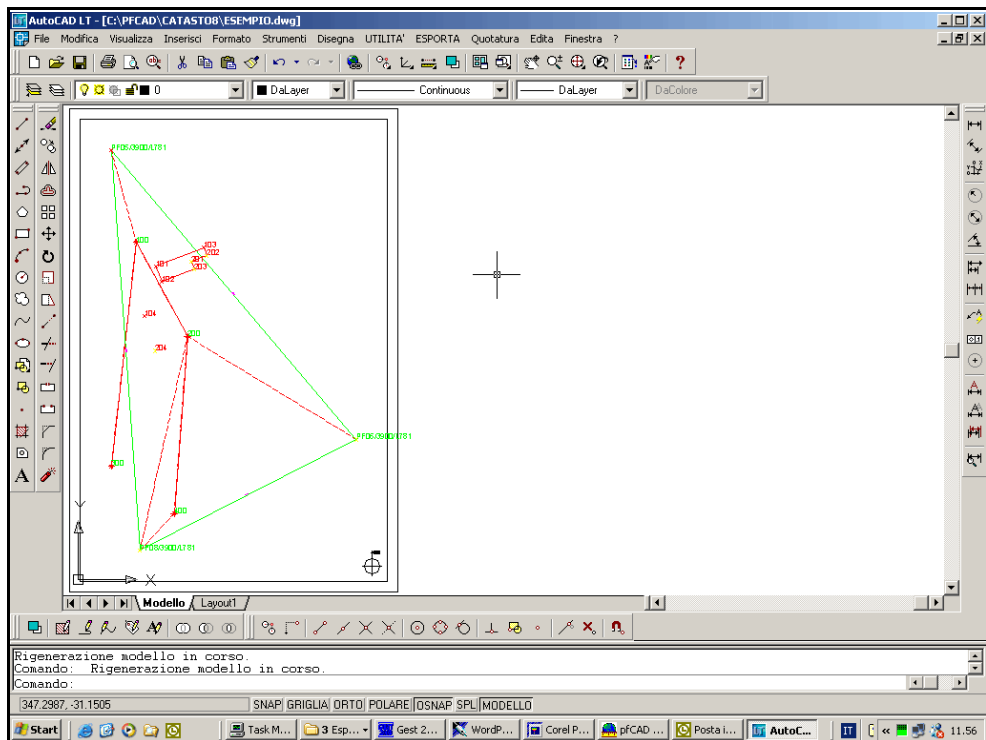


FIGURA 15.3

E' importante sottolineare che il rilievo non deve essere spostato dalla posizione in cui viene posizionato in AutoCAD. Se questo dovesse accadere le coordinate locali dei punti non sarebbero più le stesse ed inoltre il rilievo e il dxf, ossia l'immagine di AutoCAD, non coinciderebbero più .

Creiamo ora un blocco del progetto del fabbricato in AutoCAD ed inseriamolo tra i due punti rilevati o i due punti costruiti a tavolino che determinano la posizione esatta del fabbricato nel lotto. Potremo quindi visualizzare con chiarezza i punti **104** e **204** precedentemente individuati nel rilievo con la planimetria del fabbricato.

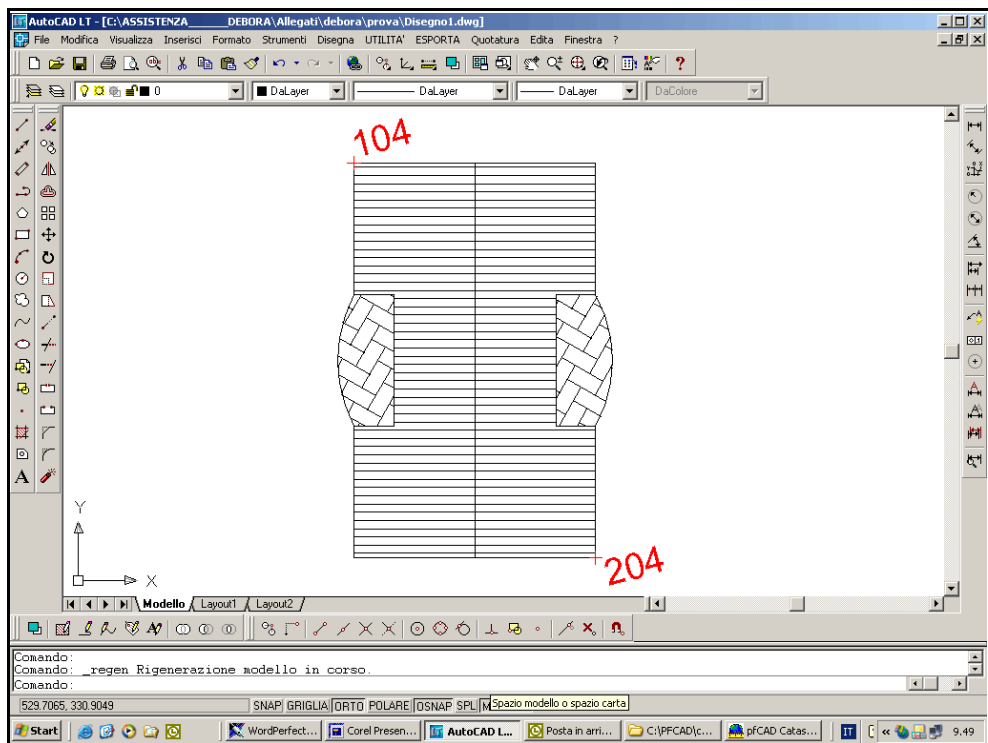


FIGURA 15.4

Il disegno corretto quindi risulta essere quello di figura 15.5.

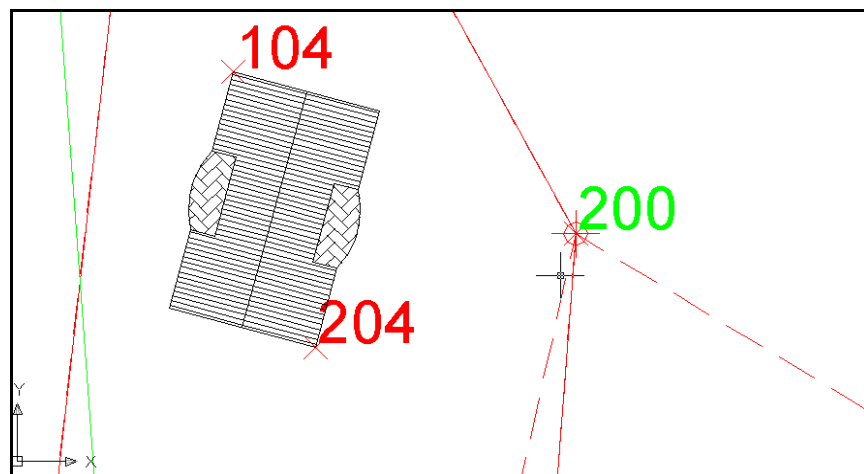


FIGURA 15.5

Terminata l'operazione di sovrapposizione, dobbiamo come prima cosa esplodere il

blocco del progetto in quanto non possono essere importati blocchi nel programma **PFCAD CATASTO**. Trasformiamo poi il dwg in dxf. Passiamo ora a PFCAD e apriamo il dxf che abbiamo appena generato con il comando

### File - Apri

Otterremo quindi la situazione riportata nella figura che segue.

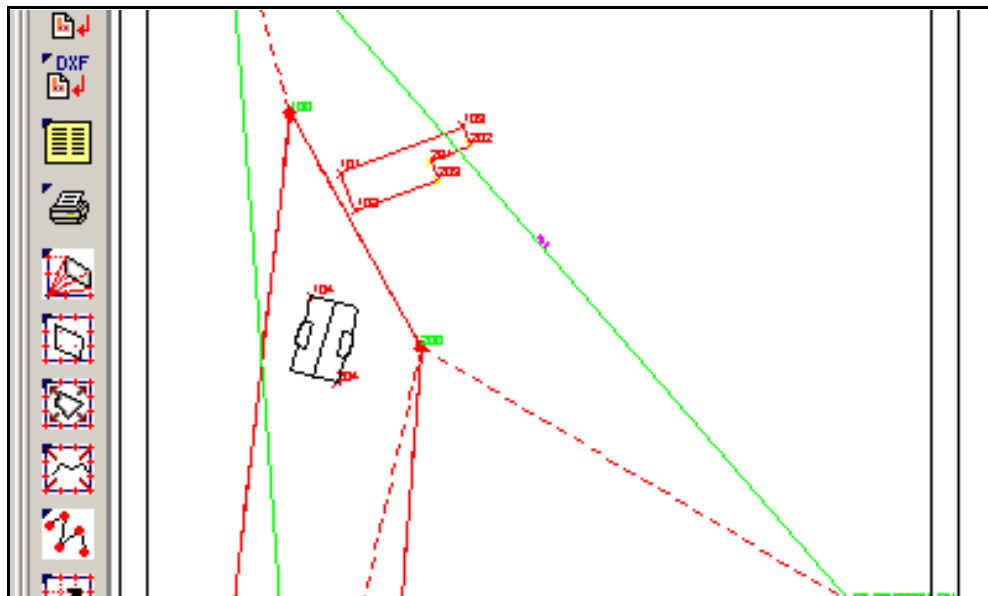


FIGURA 15.6

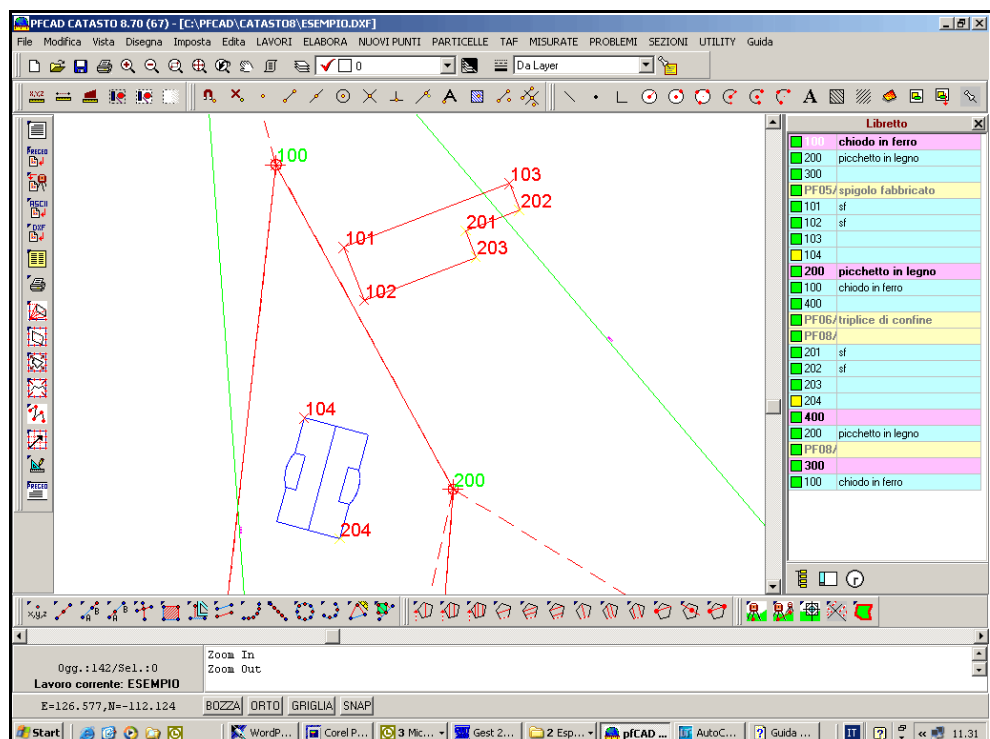


FIGURA 15.7

Completiamo ora il nostro lavoro inserendo i punti topografici sugli spigoli del fabbricato con il comando

### Disegna - PUNTO TOPOGRAFICO

Il lavoro terminato risulterà come mostrato di seguito

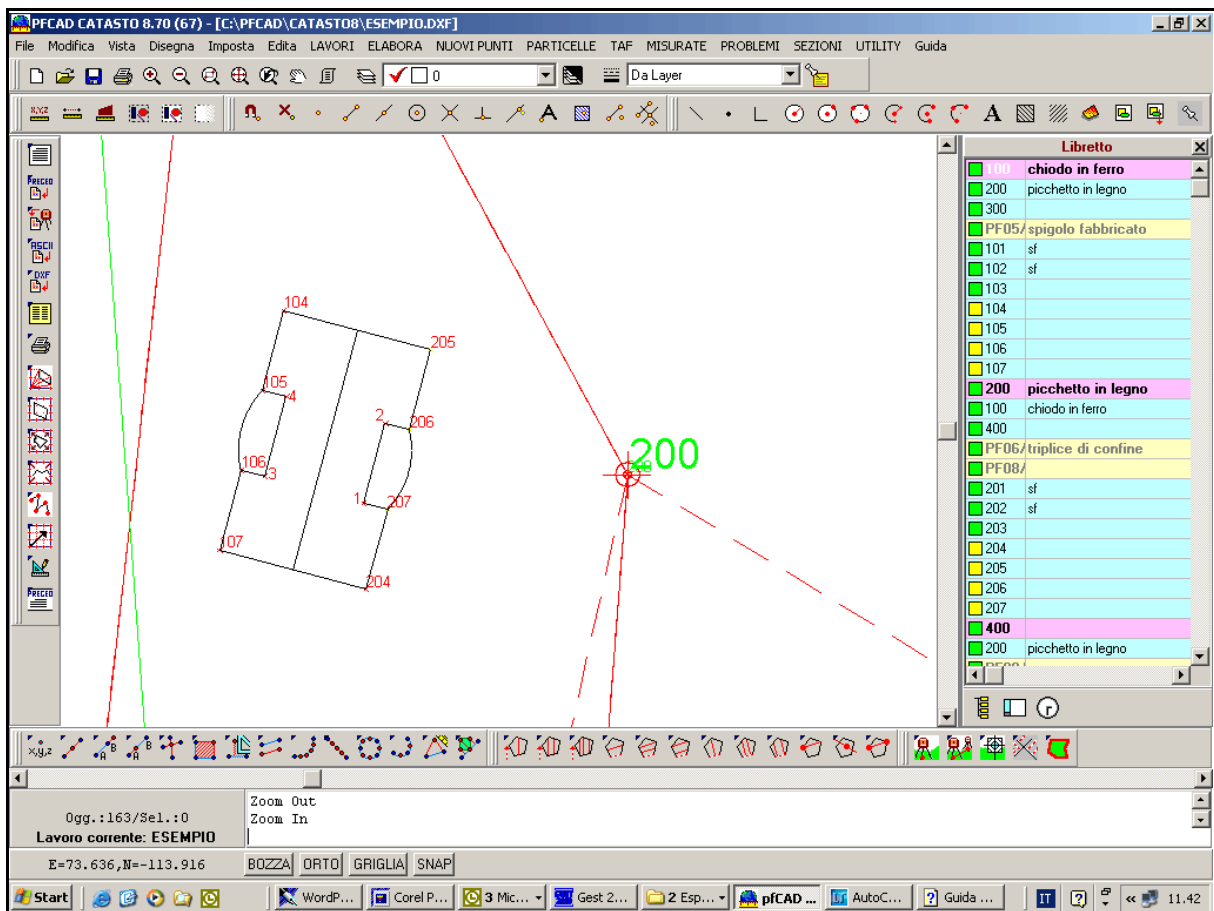


FIGURA 15.8