

## 6 - Calibrazione di una mappa in formato raster su griglia di parametri ortogonali.

Vediamo ora il procedimento da seguire per calibrare una mappa in formato RASTER. Si tratta di una calibrazione semplice per tre punti di coordinate note. Dalla schermata principale del programma selezioniamo la voce

### File Inserisci Immagine.

Si aprirà quindi la finestra esposta nella figura seguente, nella quale andiamo a cercare il disegno da copiare sulla nostra videata.

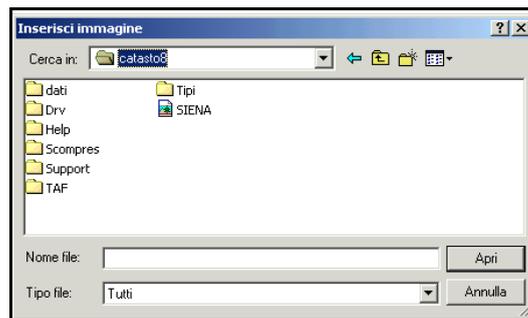


FIGURA 6.1

Una volta scelto il file da importare, clicchiamo sul comando **Apri**. Verrà quindi visualizzata un'altra finestra contenente il nostro disegno e le proprietà ad esso correlate. Notiamo che il formato dell'immagine è un TIF non compresso.

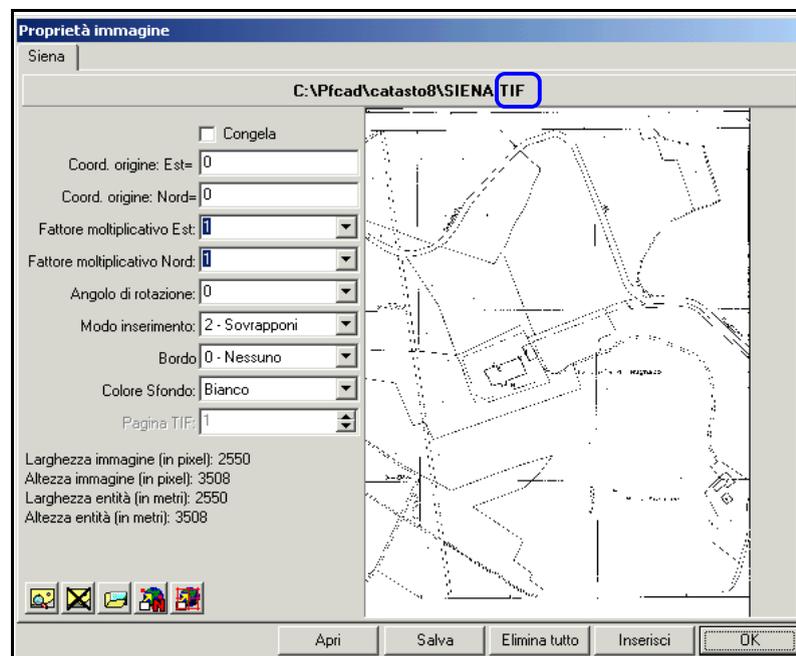


FIGURA 6.2

Eseguiamo ora la calibrazione sui parametri; andiamo dunque a premere sull'icona **CALIBRAZIONE PER PARAMETRI** per calibrare l'immagine RASTER. Comparirà quindi una nuova finestra dove clicchiamo sulla voce **Selezione da Immagine**.

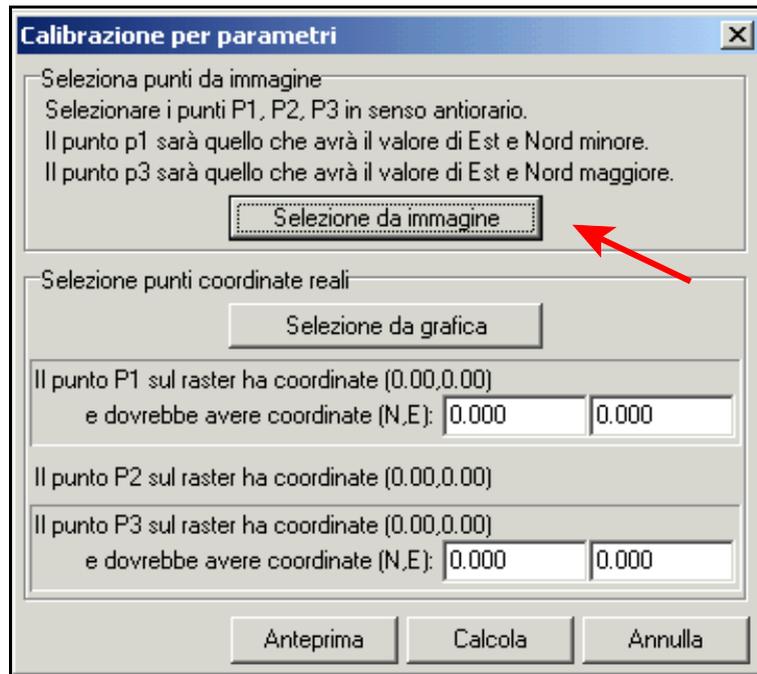


FIGURA 6.3

Si aprirà quindi la nostra immagine nella quale andremo a selezionare manualmente i punti di coordinate note sui quali verrà poi eseguita la calibrazione, come mostrato di seguito.

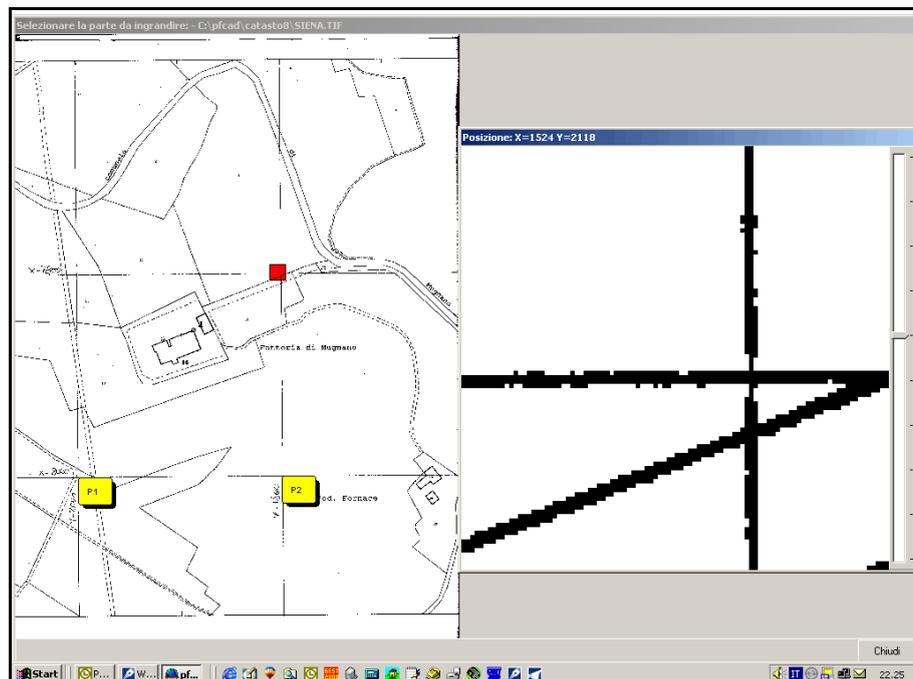


FIGURA 6.4

Tornerà quindi la finestra di figura 6.3 nella quale inseriremo le coordinate dei punti nelle apposite caselle bianche.

Clicchiamo infine sul comando **Calcola**.

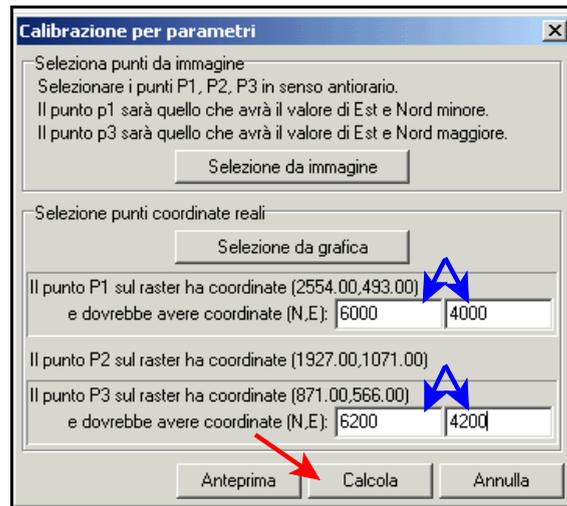


FIGURA 6.5

Un'altra finestra ci chiederà se procedere con la deformazione del disegno. Confermiamo premendo **Si**.

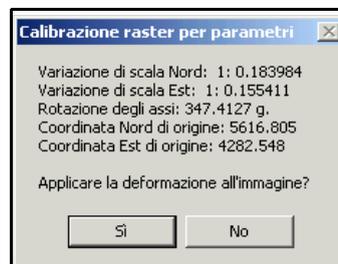


FIGURA 6.6

Chiudiamo ora la finestra in figura 6.5 e diamo l'**OK** anche nella finestra riportata in figura 6.2. Otterremo a questo punto la mappa con le coordinate assolute dei punti come mostra la figura che segue.

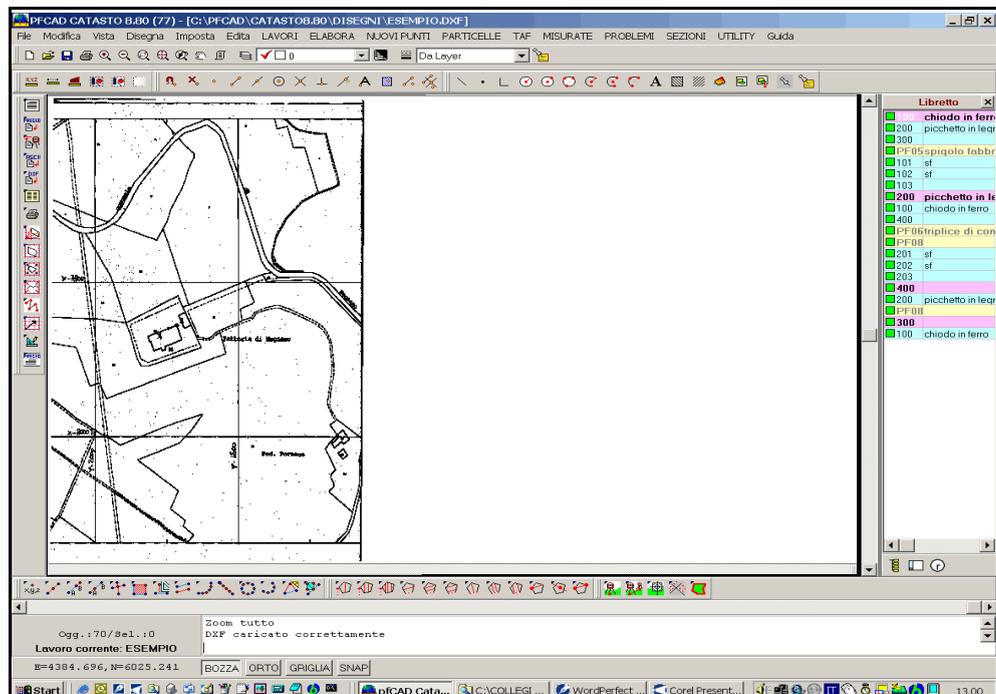


FIGURA 6.7

Procediamo col nostro lavoro e passiamo al caricamento di un rilievo topografico sulla mappa appena calibrata. Andiamo ora a selezionare la voce

### LAVORI IMPORTA DA PREGEO.

Si aprirà quindi una finestra nella quale cliccheremo la voce **Seleziona File** per cercare il file da inserire sulla mappa.

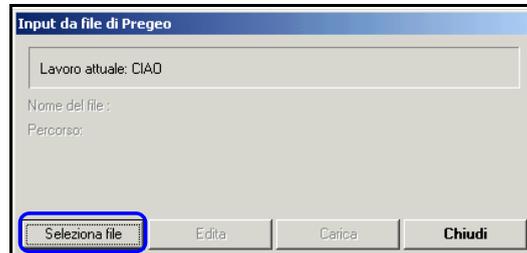


FIGURA 6.8

Una volta selezionato il file da copiare nella nuova finestra che viene visualizzata, clicchiamo su **Apri**. In questo modo il programma carica il rilievo nella finestra di figura 6.8.

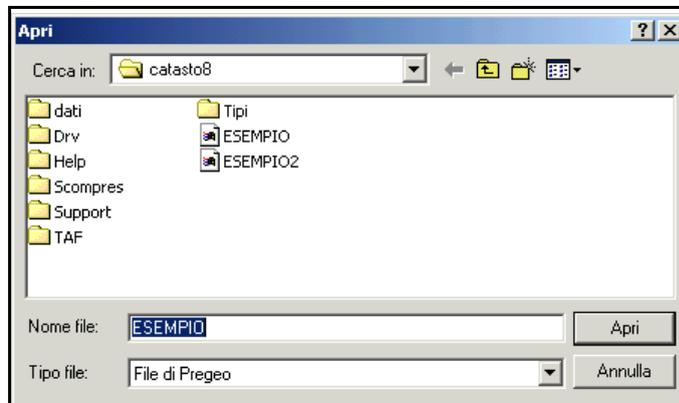


FIGURA 6.9

Se clicchiamo ora sul comando **Edita** in figura 6.8, vediamo che le coordinate dei PUNTI FIDUCIALI inseriti nel libretto PREGEO sono simili alle coordinate inserite in precedenza per i punti noti della calibrazione.

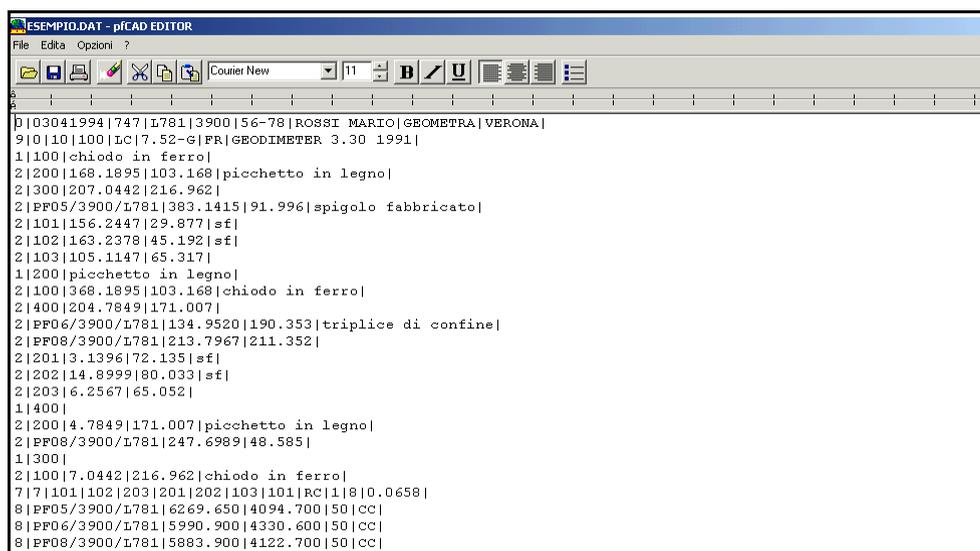


FIGURA 6.10

Usciamo da questa schermata con i comandi

**File - Esci.**

Torna quindi la finestra di figura 6.8, nella quale clicchiamo sul comando **Carica**. Compare quindi un messaggio che ci chiede se Aggiornare l'archivio **TAF** con i nuovi dati. Rispondiamo quindi in modo affermativo.



FIGURA 6.11

Comparirà ancora una nuova finestra che ci chiede se elaborare subito il libretto in coordinate assolute. Confermiamo anche in questo caso e proseguiamo quindi col nostro lavoro.

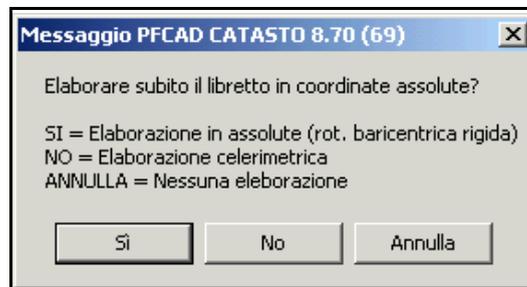


FIGURA 6.12

Un'ulteriore finestra verrà visualizzata sulla nostra schermata. Ci viene richiesto dunque di elaborare il disegno in coordinate assolute. Clicchiamo su **Esegui** per procedere all'elaborazione.

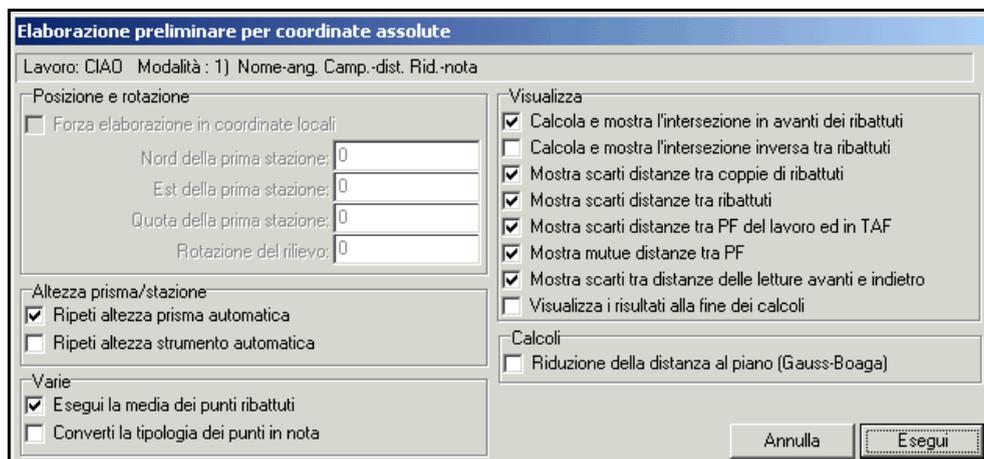


FIGURA 6.13

Il programma ora ci mostra una serie di grafici che indicano rispettivamente:  
- lo scarto delle distanze tra coppie di ribattuti;

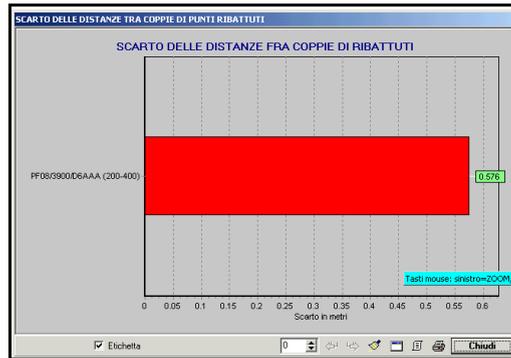


FIGURA 6.14

- lo scarto tra ribattuti;

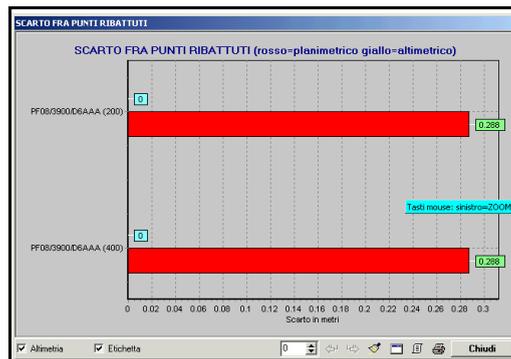


FIGURA 6.15

- o scarto delle distanze tra PF calcolati in TAF;

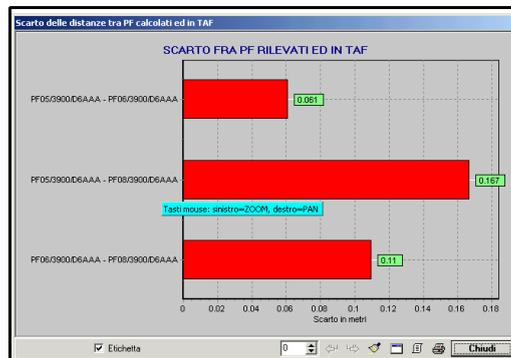


FIGURA 6.16

- gli scarti tra le mutue distanze, ossia la distanza misurata nel rilievo corrente e quella misurata negli altri libretti topografici elaborati dagli altri professionisti nel corso degli anni. Il tutto sotto forma di vari diagrammi di cui uno esposto nella figura che segue;



FIGURA 6.17

- lo scarto tra stazioni;

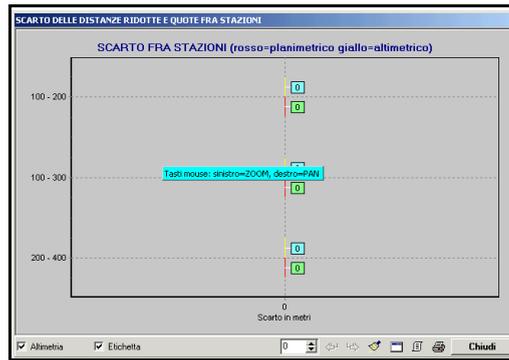


FIGURA 6.18

Premiamo quindi sul comando chiudi in ogni singola finestra e diamo conferma premendo **Si** nella finestra esposta di seguito.

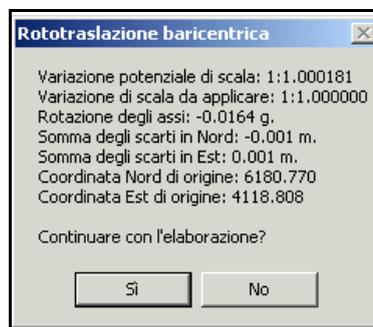


FIGURA 6.19

A questo punto il programma ha concluso l'elaborazione. Compare quindi una finestra che ci chiede il disegno della planimetria del lavoro svolto fino a questo punto. Mettiamo la spunta sul comando **Sovrapponi al lavoro esistente** e clicchiamo sul tasto **Esegui**.

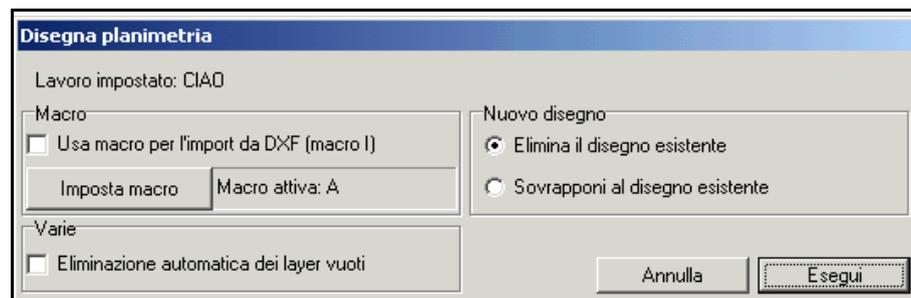


FIGURA 6.20

Vedremo quindi sulla nostra schermata il disegno composto dall'unione dell'immagine RASTER col rilievo topografico caricato da Pregeo.

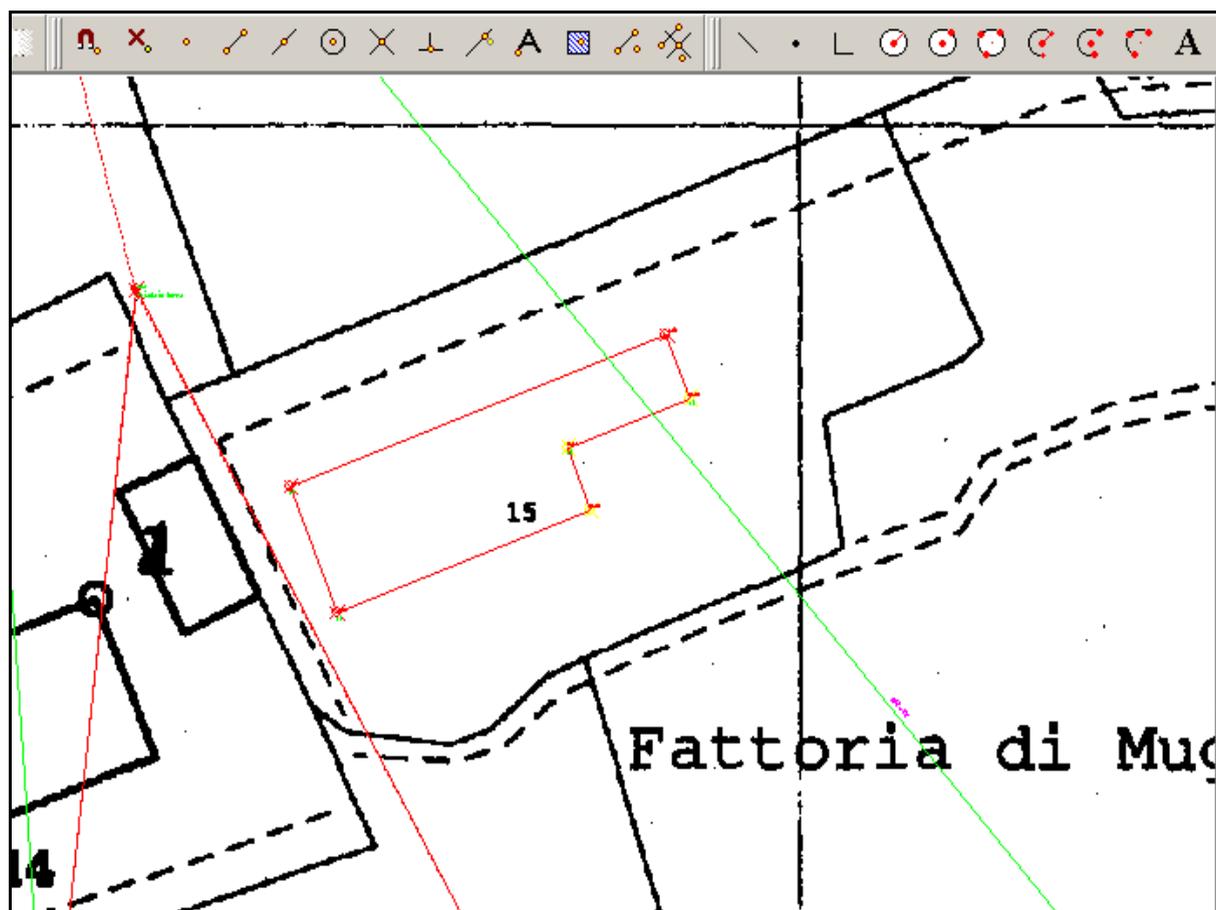


FIGURA 6.20