

3 - VISTA

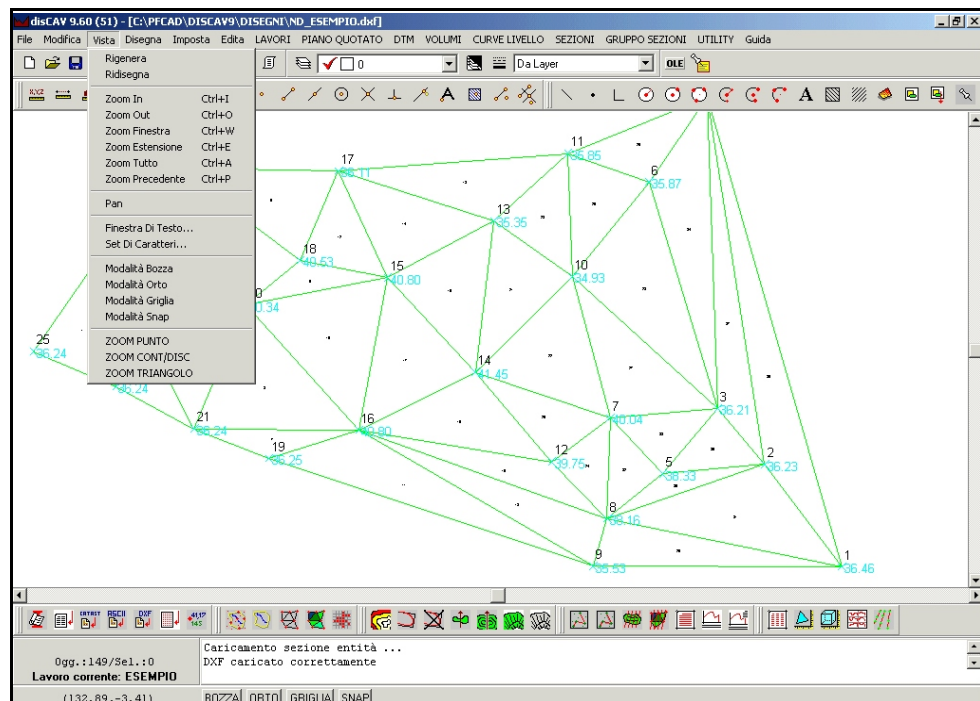


FIGURA 3.1

Nel menu a tendina **Vista** sono inserite le classiche opzioni di visualizzazione previste nei Programmi CAD. Sono inserite inoltre delle funzioni ZOOM che facilitano il disegno quali ZOOM PUNTO, CONTORNO, TRIANGOLO da utilizzare soprattutto in caso di grandi rilievi.

3.1 - Rigenera

Il comando **Rigenera** ricostruisce il disegno nel riquadro grafico di DisCAV partendo dal database interno delle entità. In presenza di disegni di grandi dimensioni comporta un tempo di rielaborazione più lungo rispetto al comando **Ridisegna** descritto al paragrafo 3.2 che segue.

3.2 - Ridisegna

Esegue un refresh del video ricostruendo le entità grafiche contenute nella finestra di visualizzazione. Più veloce, ma meno approfondito del precedente **Rigenera**.

3.3 - Zoom In

Esegue un ingrandimento del disegno tenendo fisso il centro della videata. Il fattore di ingrandimento è gestito nel menu **Imposta - Preferenze - Varie**.

3.4 - Zoom Out

Esegue una riduzione del disegno tenendo fisso il centro della videata. Il fattore di riduzione è gestito nel menu **Imposta - Preferenze - Varie**.

3.5 - Zoom Finestra

Selezionando un'area all'interno del disegno corrente, il programma esegue l'ingrandimento portando l'area selezionata alle dimensioni massime dello schermo grafico.

3.6 - Zoom Estensione

Il comando visualizza il disegno nella parte grafica del programma, fino agli estremi del disegno stesso.

3.7 - Zoom Tutto

Zoom tutto visualizza l'intero insieme delle entità del disegno.

3.8 - Zoom Precedente

Vengono visualizzate, a ritroso, tutte le zoomate precedentemente selezionate.

3.9 - Pan

Con **Pan** viene spostata la vista del disegno corrente verso una qualsiasi altra direzione. Selezionare il primo punto e il secondo punto dello spostamento con il Tasto Sinistro del Mouse.

3.10 - Finestra di testo

L'opzione **Finestra di Testo** permette di visualizzare tutta la sequenza di comandi eseguiti in una sessione di lavoro. In figura 3.2, si osserva l'aspetto della finestra di testo dei comandi esposta dal programma. E' possibile utilizzare la funzione Copia/Incolla di Windows per salvare i dati su altri programmi.

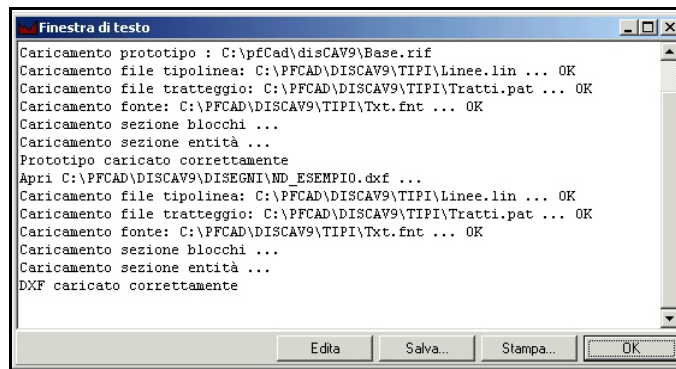


FIGURA 3.2

3.11 - Set di Caratteri

Il programma mostra un promemoria dei caratteri speciali da utilizzare nella fase di edit dei testi nel disegno topografico.

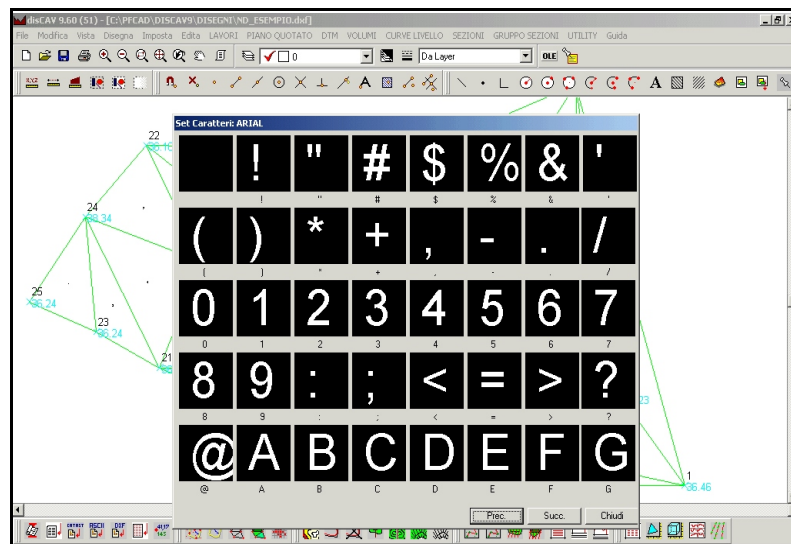


FIGURA 3.3

3.12 - Modalità Bozza

Con **Modalità Bozza** è possibile velocizzare alcune fasi di visualizzazione del disegno, in particolare i comandi Zoom. Se la Modalità Bozza è attiva, tutte le linee, anche quelle punteggiate o tratteggiate vengono disegnate come continue.

3.13 - Modalità Orto

Con modalità **Orto** è possibile la creazione di linee perpendicolari al sistema di riferimento impostato attraverso il comando **Imposta - UCS**.

3.14 - Modalità Griglia

Attraverso questa voce è possibile abilitare la visualizzazione di una griglia che presenti i parametri impostati tramite il comando **Imposta - Griglia**

3.15 - Modalità Snap

Attivando questo comando ogni volta che si andrà poi a disegnare un'entità, il programma aggancerà i punti a quelli più vicini della griglia impostata.

3.16 - ZOOM PUNTO

E' un comando esclusivamente topografico e permette di ricercare un punto di dettaglio all'interno di un grande libretto delle misure. Si osservi, per esempio, il rilievo visualizzato in figura 3.4, composto da centinaia di punti ed esteso per 2 km. La ricerca di qualche punto risulterebbe alquanto lunga per cui si consiglia di utilizzare questo comando per zoomare velocemente intorno al punto ricercato.

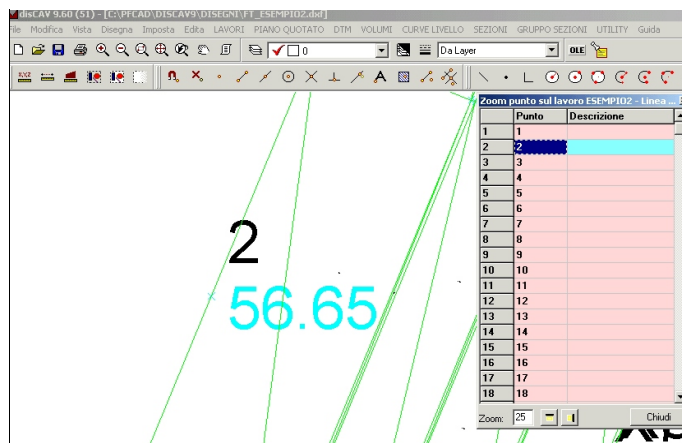


FIGURA 3.4

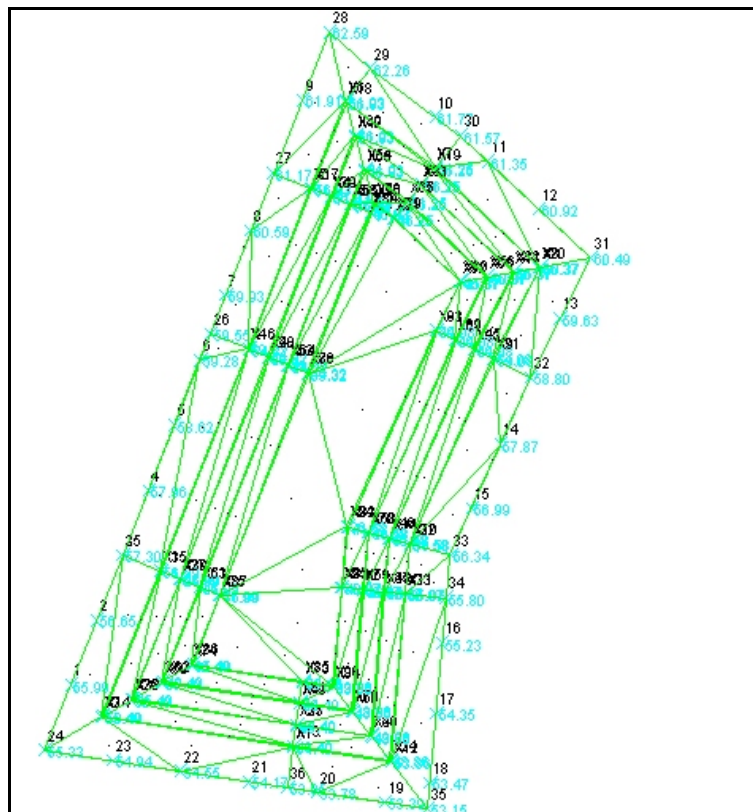


FIGURA 3.5

Il comando apre la videata di figura 3.6 e posiziona la vista direttamente sulla prima riga del libretto.

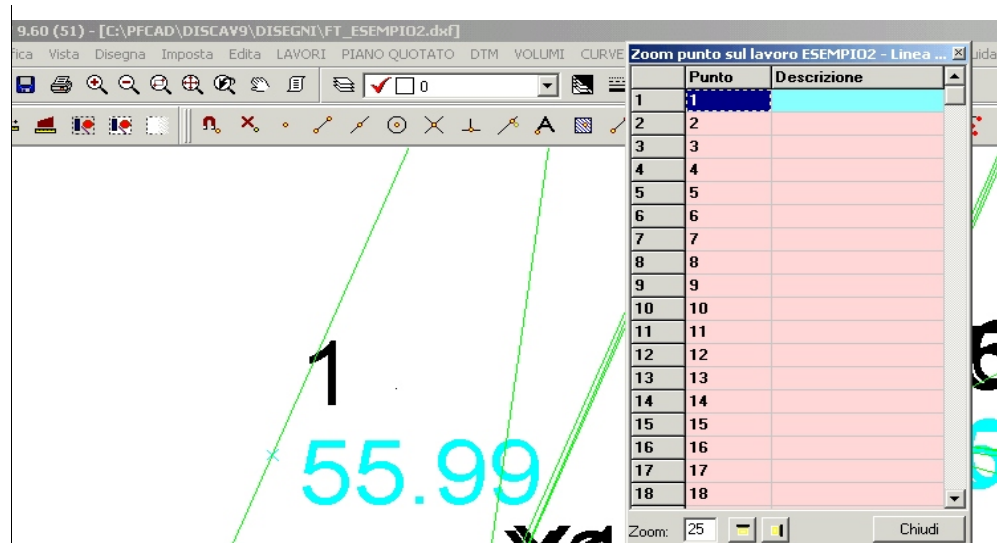


FIGURA 3.6

Per zoomare i punti cliccare direttamente sul numero punto nella colonna PUNTO. E' possibile allargare o restringere il campo dello zoom regolando il valore indicato in basso a sinistra. La finestra può anche essere disposta in maniera orizzontale selezionando sempre il bottone in basso a sinistra.

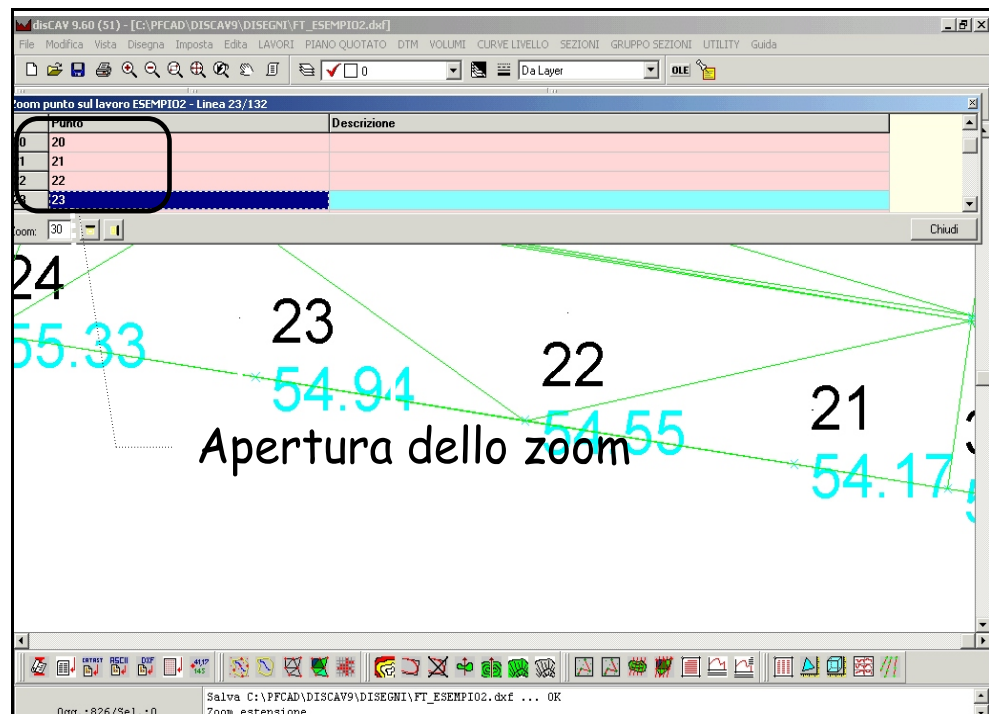


FIGURA 3.7

3.17 - ZOOM CONT/DISC

All'apertura del comando, DisCAV mostra la videata di figura 3.8 che visualizza la prima riga di contorno/discontinuità presente nel libretto.

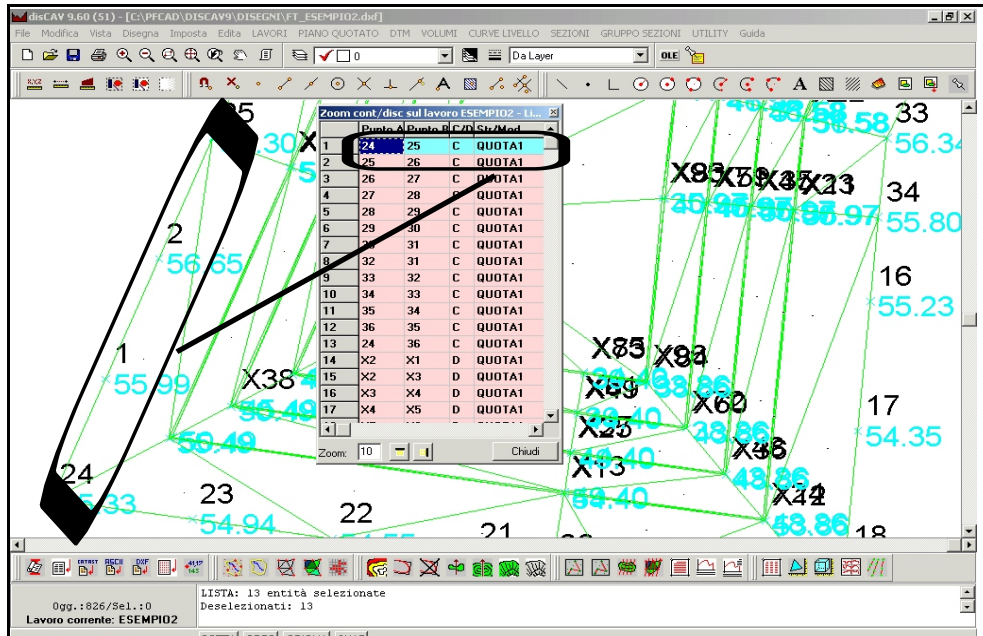


FIGURA 3.8

E' possibile visualizzare una qualsiasi riga di contorno o discontinuità nel disegno, selezionandola dalla lista di contorni e discontinuità riportata nella tabella che il programma mostra selezionando il comando **ZOOM CONT/DISC**.

3.18 - ZOOM TRIANGOLO

Anche questo comando, simile alle due opzioni appena descritte, permette di facilitare l'individuazione di uno o più triangolo elaborati dal programma, nel caso di rilievi di grandi dimensioni.

Selezionando la voce **ZOOM TRIANGOLO**, compare una tabella nella quale sono riportati tutti i triangoli presenti nel database del lavoro, e viene automaticamente selezionato e zommato in grafica il primo triangolo presente, come mostrato di seguito.

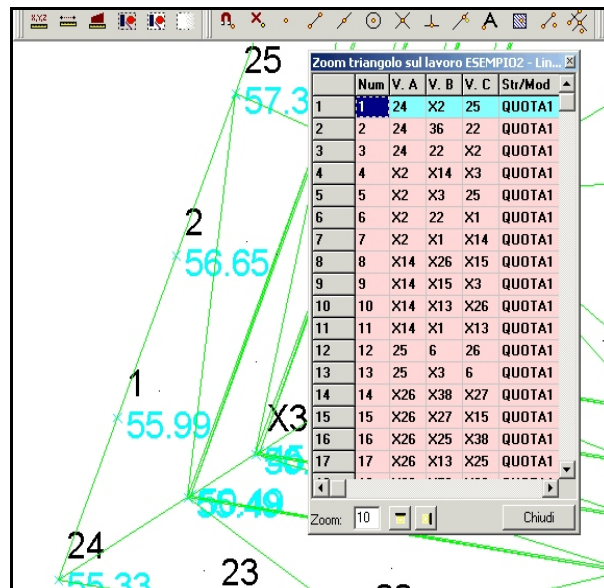


FIGURA 3.9

Dalla tabella è possibile selezionare un triangolo presente in archivio e visualizzarlo ingrandito nel disegno.

